

CHARACTER _____ PLAYER _____

RACE & LA _____ SIZE _____ GENDER _____ HEIGHT _____ WEIGHT _____ HAIR _____ EYES _____ SKIN _____

AGE _____ ALIGNMENT _____ DEITY _____ HOMELAND & BACKGROUND OCCUPATION _____

LANGUAGES: _____



Original by Neceros. Modified by abellius@yahoo.com. Version 1.0.2012

ABILITY SCORE	TOTAL	MOD	BASE	ENHANCE	MISC	TEMP
STR	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CON	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ABILITY SCORE & RACIAL NOTES	<input type="text"/>					

HITPOINTS			CLASS RECORDER										
CURRENT HP	HP GAINED	HD	CLASS NAME	BAB	SKILL	FC HPS	FORT	REF	WILL	LEVELS			
NONLETHAL HP DAM													
TEMPORARY HP													
TOTAL HP		FAVORED CLASS	TOTALS										

ATTACKS & DEFENSE										
ARMOR CLASS	TOTAL	ARMOR	SHIELD	DEX	SIZE	DODGE	NATURAL	DEFLECT	MISC	TEMP
AC	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
TOUCH	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
FLAT-FOOT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

COMBAT NOTES & MODIFIERS

SAVING THROWS	TOTAL	CLASS BASE	ABILITY	ENHANCE	MISC	TEMP
FORT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
REF	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WILL	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ATTACKS	TOTAL	BASE ATTACK BONUS	TEMP	ABILITY	SIZE	MISC
MELEE ATTACK MODIFIER	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
RANGED ATTACK MODIFIER	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CMB	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CMD	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

FEATS & FEATURES

CLASS FEATURES, RACIAL TRAITS, FEATS, AND CHARACTER FEATURES

SKILLS	RANKS TOTAL				
		TOTAL	RANKS	ABILITY	TRAINED
<input type="checkbox"/> ACROBATICS ♦	DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> APPRAISE	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> BLUFF	CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> CLIMB ♦	STR	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> CRAFT:	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> DIPLOMACY	CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> DISABLE DEVICE ♦	DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> DISGUISE	CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> ESCAPE ARTIST ♦	DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> FLY ♦	DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> HANDLE ANIMAL	CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> HEAL	WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> INTIMIDATE	CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> KN:	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> KN:	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> KN:	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> KN:	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> KN:	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> KN:	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> LINGUISTICS	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> PERCEPTION	WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> PERFORM:	CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> PROF:	WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> RIDE ♦	DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> SENSE MOTIVE	WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> SLEIGHT OF HAND ♦	DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> SPELLCRAFT	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> STEALTH ♦	DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> SURVIVAL	WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> SWIM ♦	STR	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> USE MAGIC DEVICE	CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

MARK A TO SHOW A CLASS SKILL. CLASS SKILLS WITH RANKS GAIN A +3 TRAINED BONUS. * SKILL CAN BE USED UNTRAINED ♦ ARMOR CHECK PENALTY APPLIES

EXPERIENCE

SLOW MEDIUM FAST

SPEED	BASE	FLY	SWIM	CLIMB	MISC
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INIT	<input type="text"/>	= <input type="text"/> DEX MOD + <input type="text"/> MISC MOD			
HERO	<input type="text"/>				
SR	<input type="text"/>	DR	<input type="text"/>		

ARMOR & WEAPONS

ARMOR NAME & DESCRIPTION	AC BONUS	MAX DEX	PENALTY	SPELL FAIL	TYPE	WEIGHT
ARMOR	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SHIELD	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

WEAPON NAME & DESCRIPTION	ATTACK MODIFIERS	DAMAGE	CRITICAL	RANGE	TYPE	WEIGHT	AMMO & NOTES
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

RESISTANCES

POOL POINTS

SPELLS PER DAY

CLASS LEVEL

SAVE DC	LEVEL	TOTAL	CLASS	ABILITY BONUS	MISC	SPELLS KNOWN
<input type="text"/>	0	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	1st	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	2nd	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	3rd	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	4th	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	5th	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	6th	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	7th	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	8th	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	9th	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

CLOSE: 25FT + 5FT / 2 LVL

MEDIUM: 100FT + 10FT / LVL

LONG: 400FT + 40FT / LVL

TOTAL CLASS ABILITY OTHER CURRENT POINTS

SPELL

BLOODLINES & PATRONS

BLOODLINE/PATRON
 BLOODLINE/PATRON

DOMAINS

DOMAIN
 SUBDOMAIN
 DOMAIN
 SUBDOMAIN
 DOMAIN
 SUBDOMAIN

WIZARD SPECIALITY SCHOOL

SPECIALITY
 FOCUSED
 PROHIBITED
 PROHIBITED

SPELLS PER DAY

CLASS LEVEL

SAVE DC	LEVEL	TOTAL	CLASS	ABILITY BONUS	MISC	SPELLS KNOWN
<input type="text"/>	0	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	1st	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	2nd	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	3rd	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	4th	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	5th	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	6th	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	7th	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	8th	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	9th	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

CLOSE: 25FT + 5FT / 2 LVL

MEDIUM: 100FT + 10FT / LVL

LONG: 400FT + 40FT / LVL

TOTAL CLASS ABILITY OTHER CURRENT POINTS

SPELL

SPELLS

LEVEL	PREP	USED	NAME & DESCRIPTION	SCHOOL	DURATION	RANGE	SAVE	SR	REFERENCE

ORIGINAL CREATED BY BILL BARNES (WWW.NECEROS.COM). MODIFIED BY DAN BRINK. THIS PRODUCT LICENSED BY CREATIVE COMMONS LICENSE (HTTP://CREATIVECOMMONS.ORG/LICENSES/BY-NC-SA/3.0). PATHFINDER AND ITS LOGO ARE COPYWRITTEN PAIZO PUBLISHING LLC.